



CHAMPIONNAT LR08  
U15M - PH3

Rencontre N° 0185 Date 10/02/18 Heure 16:45  
Poule D2D 1<sup>er</sup> arbitre BELLENGER D

Lieu NEUVILLE-AUX-BOIS  
2<sup>e</sup> arbitre FOURGEUX A

Équipe A AMICALE NEUVILLE AUX BOIS 1

N° informatique 0 8 4 5 0 4 5

Couleur : VERT

Temps morts

① ② 2 2

③ ④ 1 6 4

P

Fautes d'équipes

① X X X X X ② X X X X X

③ X X X X X ④ X 2 3 4

LICENCES	type	surclassements	numéro	Noms des joueurs	N° en jeu	Fautes										
						1	2	3	4	5						
			BC041960	MANDIN L.	5	X	P	P	P	P	P					
JT			BC049579	MERANGER T.	6	X	P	P	P	P						
			BC045521	SOULAS E.	7	X	P									
			BC049583	GELVE E.	10	X										
			BC048755	DELALANDE M.	11	X	P	P	P	P	P					
			BC031318	HEBERT G.	12	X	P	P	P	P	P					
			BC030252	RIGAGNEAU Q.	15	X	P	P	P	P	P					
			VT971360	Entraîneur CAQUE T.												
				Entraîneur adjoint												

MARQUE COURANTE

A	B	A	B	A	B
	1	1		41	41
15	2	2	13	42	42
10	●	3		43	43
	4	4	10	44	44
15	5	●	8	45	45
	6	6		46	46
12	7	7	14	47	47
15	●	8		48	48
15	●	9	14	49	49
	10	10		50	50
15	11	11	7	51	51
	12	12		52	52
15	13	13	10	53	53
	14	14		54	54
10	15	15	7	55	55
	16	●	14	56	56
7	17	17		57	57
15	●	18	6	58	58
15	●	19		59	59
	20	20	6	60	60
7	21	21		61	61
	22	22	8	62	62
15	23	●	14	63	63
	24	24		64	64
15	25	25	14	65	65
7	●	26		66	66
7	●	27	10	67	67
	28	28		68	68
15	29	29	10	69	69
7	●	30	10	70	70
7	●	31		71	71
15	●	32	10	72	72
15	●	33		73	73
7	●	34	15	74	74
7	●	35		75	75
	36	36	15	76	76
	37	●	10	77	77
	38	38		78	78
	39	39	14	79	79
	40	40		80	80

Équipe B PITHIVIERS BC

N° informatique 0 8 4 5 0 6 7

Couleur : NOIR

Temps morts

① ② 7

③ ④ 4

P

Fautes d'équipes

① X X X X X ② X X X X X

③ X X X X X ④ X X X X X

LICENCES	type	surclassements	numéro	Noms des joueurs	N° en jeu	Fautes									
						1	2	3	4	5					
D			BC050014	BALOTHE-METAYER B.	5	X	P								
			BC031692	GULTER S.	6	X	P	P	P	P					
			BC049733	PERRODIN J.	7	X	P	P							
			BC043443	LANGLOIS R.	8	X	P	P	P	P					
			BC046604	DEGARDIN F.	9	X	P	P							
			BC031985	BALOTHE-METAYER N.	10	X	P	P	P	P					
			BC039783	DUTEIL T.	12	X	P	P							
			BC030241	POINSOT C.	13	X	P	P	P	P					
			BC039837	LADOUCE T.	14	X									
			BC046149	BOYELDIEU T.	15	X	P	P	P	P					
			VT590038	Entraîneur GARNIER P.											
				Entraîneur adjoint											

RÉSULTATS :

Période ① A 9 B 11 ② A 18 B 12  
③ A 5 B 23 ④ A 3 B 22  
Prolongations A B

RESULTAT FINAL :

Équipe A 35 Équipe B 68  
Équipe gagnante PITHIVIERS BC  
Heure de fin de rencontre 18:53

Signature du marqueur	Signature de l'aide-marqueur	Signature du chronométrateur	Signature du chronométrateur des tirs	Signature du commissaire	Signature du 2 <sup>e</sup> arbitre	Signature du 1 <sup>er</sup> arbitre	Signature du capitaine ou de l'entraîneur (en cas de réclamation)

<b>RÉSERVES / OBSERVATIONS :</b> .....	<b>SIGNATURES</b>	
	1 <sup>er</sup> Arb.	
	2 <sup>e</sup> Arb.	
	Cap. A	
	Cap. B	

FAUTES TECHNIQUES ET DISQUALIFIANTES						Signature des Cap. uniquement en cas de FD avec rapport.
NOM	N° Licence	Équipe	Nature *			<b>SIGNATURES</b>
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	

<b>RECLAMATIONS :</b> .....	Reçu Chèque Numero : [ ]
	sur Banque : .....
	de ..... €.
	<b>SIGNATURES</b>
	1 <sup>er</sup> Arb.
	2 <sup>e</sup> Arb.
	* Cap. A ou entraîneur
	* Cap. B ou entraîneur

<b>INCIDENTS</b>		Motif .....	
ayant eu lieu	avant pendant après	} la rencontre et qui feront l'objet d'un rapport	
Signature 1 <sup>er</sup> arbitre	Signature 2 <sup>e</sup> arbitre	Signature Capitaine A	Signature Capitaine B

OFFICIELS, DÉLÉGUÉS DE CLUB ET DÉLÉGUÉS AUX OFFICIELS				
	NOMS	ADRESSES	N° Licences	Groupements Sportifs
1 <sup>er</sup> arbitre	BELLENGER D		VT743846	AN
2 <sup>e</sup> arbitre	FOURGEUX A		VT952602	AN
Commissaire				
Marqueur	BARRAULT M		BC001657	AN
Aide-marqueur				
Chronométrateur	BRETON G		BC011983	AN
Chronométrateur des tirs				
Délégué de club	BRINON E		VT794343	AN
Délégué aux officiels				

\* Rayer la (les) mention (s) inutile (s)